



## TRABALHOS APROVADOS

### COMUNICAÇÃO ORAL

Quant.	Título	1º Autor
1	Afinal, qual a definição de Design?	ALMEIDA, Luiz Rayone Costa de.
2	BRANDING E DESIGN ALÉM DA IDENTIDADE VISUAL	ALVES, Raphael Bonini
3	Design numa perspectiva cultural	BATISTA, Carla Cristina V.;
4	Realidade virtual aplicada à educação no ensino médio	BENTES, Suelem do N.;
5	Automatização Residencial	BORGES, Carlos Alberto;
6	Sistema de saída de emergência (SSE) para portas de embarcação fluvial mista na Amazônia	BRAGA, Ivanise das G. da Silva;
7	Í Corpografia[i]: uma multidisciplinar experiência com Gestos e Objetos	CERQUEIRA, Marilu;
8	Projeto de interface gráfica para um Sistema Integrado de Gerenciamento on-line para empresa táxi aéreo: Pegasos	COSTA, Erisvaldo Pereira da Costa;
9	BRAND BOOK, CONSTRUÇÃO DA PERSONALIDADE DA MARCA	CRUZ, Franklin Carioca;
10	Arc-Bow: complementar de assistência técnica para a reabilitação do membro superior no cotovelo.	DELGADO Vertel, Andres;
11	Intervenção ergonômica na interface de aplicativo para dispositivo móvel e website.	FRANÇA, Déborah Luiza Rodrigues;
12	De lo virtual a lo real	GAMBOA, Jorge Andrés Perez ;
13	A importância das redes sociais na construção da imagem das empresas e de seu relacionamento com a sociedade.	GOMES, Glauber
14	PROJETO DE INTERFACE PARA CENTRAL DE ENTRETENIMENTO PORTÁTIL BASEADO EM MULTITOQUES	ITALIANO, James;
15	Projeto: Jogo de memória para o idoso	LACERDA, Phellipe de V. A.;
16	Bases para a fundamentação de um Design Amazônico	LIMA, Heleno Almeida;
17	TOY ART DE LENDAS AMAZÔNICAS	LIMA, Heleno Almeida;
18	Bíblia de Estudo Interativa	LIMA, Michelle Costa de;
19	JODA-HAND	MALUENDAS, Daniel Ramirez ;
20	Design de eco-embalagem para consumo de tapioca	MEDEIROS, Rodrigo Oliveira;
21	Cultura Material: um diálogo possível entre patrimônio e design urbano	NASCIMENTO, Maria Evany do.
22	Anotações sobre uma Teoria do Design	OLIVEIRA, Alexandre Santos de
23	Design e identidade cultural: um diálogo com Tomaz Tadeu da Silva e Maristela Ono	OLIVEIRA, Alexandre Santos de;

24	Leituras sobre sustentabilidade	OLIVEIRA, Alexandre Santos de;
25	A Cultura dos Produtos Midiáticos: As Relações Interpessoais nas Redes Sociais.	PACHECO, Karla Adriana
26	As perspectivas do Design na Amazônia: como o profissional de design pode está colaborando nesse processo	PACHECO, Karla Adriana
27	PROJETO DE Interface para um APLICATIVO baseado em realidade aumentada, para DISPOSITIVO PORTÁTIL.	SALES, Rodrigo Almeida Moreira;
28	Design: Interface com a realidade - A interdisciplinaridade no processo de ensino-aprendizagem a partir de uma perspectiva do design social	SILVA, Nancy Claudiano da. ;
29	Desenvolvimento de Gráfico de Derivação de Arquétipos/Caracteres Musicais	SOUZA, Rodrigo Alcântara de;
30	As Organizações Virtuais nos Ambientes Tridimensionais	TELES, Sylker
31	Embalagem de Advertência: desenvolvendo uma nova embalagem de naftalina em bolas.	TOSCANO, Haydée;
32	Caracterização Amazônica e Utilização de Sementes de Palmeiras no Design de Biojoias.	TRINDANTE A.A
33	Benefícios da valorização de produtos artesanais feitos em comunidades da Amazônia.	VASCONCELOS, Erika T. S. de;

## PÔSTERS

Quant.	Título	1º Autor
1	Porto Lúdico: Um jogo/brinquedo para o Museu Casa do Infante	ALEXANDRE, Rosana Ferreira;
2	DESIGN E POLÍTICA: um estudo sobre a influência do design gráfico para formação política no mundo	ALVES, Raphael Bonini
3	Identidade Visual: o design fazendo a diferença!	AQUINO, Alderlane Ribeiro
4	Configuração de personagem para animação em jogos digitais	Beling, Marina Martha Benites;
5	Projeto de portal web acessível para a terceira idade	CORREIRA, Mateus Augusto Pinto;
6	Design de ambientes virtuais de aprendizagem: Interação e interface	COSTA, Erisvaldo Pereira da ;
7	Interface de Aplicativo de desenho para iPad, destinado à crianças de 3 a 5 anos	DENYS, Lara Ferreira;
8	PROBLEMATIZACAO ERGONOMICA DA SINALIZACAO DO BLOCO DO CURSO DE DESIGN DO INSTITUTO DE ENSINO SUPERIOR FUCAPI-CESF	FORTE, Suzana de Paula;
9	Proposta de Sinalização Externa para o Terminal Rodoviário de Manaus Engenheiro Huascar Angelim	JOHNS, Susanna R. S.;
10	Panorama do desenvolvimento indie games no Brasil	LACERDA, Phellipe de Vasconcelos Alcântara;
11	Livro interativo sobre o Município de Rio Preto da Eva - Amazonas	LIMA, Hellen Renata de;
12	Ensino do Design no Amazonas e sua evolução: uma demanda por conhecimento e profissionais da área	MEDEIROS, Rebeca;
13	Sistema de Sinalização Interna e Externa da Casa do Idoso São Vicente de Paulo na cidade de Manaus	MENDONÇA, Gisely;

14	A INFLUÊNCIA DO MARKETING DE SERVIÇO NAS SALAS DE CINEMA DE MANAUS	MENDONÇA, Nathalie Oliveira Buraslan;
15	Design Aplicado ao Artesanato, uma Ferramenta para a Sustentabilidade	MOUCO, Luçana de Moraes;
16	Metodologia de Criação Aplicada no Projeto APROREM	MOUCO, Luçana de Moraes;
17	COMPUTAÇÃO GRÁFICA: DO QUE SE TRATA?	OLIVEIRA, Guto Kawakami de
18	História da Animação Digital em Manaus	QUINTINO, Dirce Quintino;
19	REALIDADE AUMENTADA E JOGOS VIRTUAIS: UMA ABORDAGEM FILOSÓFICA	RIKER, Diogo Seffair;
20	SECRETARIA ACADÊMICA VIRTUAL: Proposta de interface para o sistema on-line de aluno do portal educacional da Faculdade FUCAPI	ROMANO, Larissa Teresa Bulcão;
21	Usabilidade de mobiliários de centros comerciais para pessoas portadoras de obesidade	SAMPAIO, Amanda;
22	Projeto 015 – Design Circular	SANTOS, Andressa M. C.;
23	Atividades diárias em cadeiras de rodas	SANTOS, Erik;
24	Análise dos elementos visuais dos sites de notícias para auxiliar no aprendizado de idosos.	SOUZA, Catarina Costa de;
25	Intervenção Ergonomizadora de posto de trabalho do pintor de faixas	SOUZA, Sthephany Martins de Almeida;

**Obs. Alguns trabalhos foram aceitos com mudança de modalidade.**